Doppelte Macht

Die „Doppelte Macht“ ist eine spielerische Ungenauigkeit während eines „Rocket League“ Matches, die aufgrund jugendlichen Übermuts entstanden ist. Der daraus entstandene glückliche Zufall führte zu einer nachträglichen Glorifizierung dieser unüblichen Spielweise.

Herkunft

Erstmals nachweislich genannt wurde dieser Begriff vom Eidechsensquad-Mitglied (siehe auch Eidechsensohn) „vandamjovi“ (auch: jovi oder jovisupi). Die Entstehung des Begriffs geschah vermutlich spontan, als eine unkoordinierte Aktion, bei der zwei Autos gleichzeitig am Ball waren, zu einem überraschenden Tor führten.

Geschichtlicher Hintergrund

Gemäß den allgemeinen Taktiken ist es unüblich, zu einem Ball zu fahren, wenn bereits ein Mitspieler Kontakt mit dem Ball hat. Grund dafür sind die großen Lücken in der Verteidigung, die bei solch einer Aktion entstehen. An besagtem Tag aber fuhr vandamjovi auf einen Ball zu, der bereits von IceFlom kontrolliert wurde. Obwohl diese Aktion sehr unerwartet kam, entstand daraus ein Tor, da der Ball extreme Geschwindigkeiten annahm und über mehrere Ecken das gegnerische Tor erreichte.

Wissenschaftliche Einordnung

Dass es bei dieser Aktion zu einem Tor kam, ist aus wissenschaftlicher Sicht reines Glück gewesen. So ein Ball ist weder zuverlässig provozierbar, noch kontrollierbar. Bei der Doppelberührung des Balls durch zwei Autos kann es in seltenen Fällen zu einer zufälligen Quetschungspotenzierung kommen, die den Ball auf über 1500km/h beschleunigt und gemäß der Chaos-Theorie unkontrolliert durch das Stadion fliegen lässt. Die Entstehung eines Tors ist somit möglich, aber nicht sicher erzielbar.

Mathematische Einordnung

$2 * 2 = 2^2$

Taktische Einordnung

Statistische Auswertung der „Doppelten Macht“:
Erfolgsquote: 5%
Chance auf Gegentor: 80%

Fazit: Das Fahren zu einem Ball, obwohl ein Teammitglied ihn bereits kontrolliert, ist aus taktischer Sicht als fundamental katastrophaler Fehler einzustufen. Die „Doppelte Macht“ sollte somit nur eingesetzt werden, wenn man deutlich in Führung liegt oder aber als absolut letzte Verzweiflungstat, wenn eine Niederlage bevorsteht.

Verwendung in der Kommunikation

Aussage	Antwort
Was machst du denn da? Ich bin doch am Ball!	HAHAAA, Doppelte Macht!
Was geht denn mit dem Ball ab?	Doppelte Macht!
Ajo, da hat die Doppelte Macht wieder zugeschlagets.	Zugeschlagets dass sie es hattets.
DOPPELTE MACHT!	Toll, jetzt ist keiner mehr im Tor! *Gegentor fällt*

Videobeispiel

Videobeispiel der doppelten Macht aus zwei unterschiedlichen Perspektiven, direkt hintereinander geschnitten.

Version #1
Erstellt: 2024-02-21 14:27:35 UTC von IceFlom
Zuletzt aktualisiert: 2024-02-21 14:32:58 UTC von IceFlom