Dinge

Hierbei handelt es sich um einen Bestandteil des allgemeinen [GSSD]Vokabulars.

Herkunft

Das Wort entstand aus der ursprünglichen Formulierung „Dinge passieren“, zuerst verwendet von einem nicht näher benannten Mitarbeiter eines nicht näher benannten Unternehmens. Dabei handelt es sich um eine sehr eingängige Formulierung, mit der man in jeder Situation eine relativierende Gleichgültigkeit ausdrücken kann.

Beispiele:

Aussage	Antwort
Wir müssen 20% der Belegschaft rauswerfen.	Dinge passieren.
Unsere Ernte ist vertrocknet.	Dinge passieren.
Ich habe mir das Bein gebrochen.	Dinge passieren.
Mein Eis ist auf den Boden gefallen.	Dinge passieren.
Gestern sind 5 Atombomben explodiert.	Dinge passieren.

Aus dieser Formulierung ist mit der Zeit das verkürzte „Dinge“ entstanden, wobei sich auch seine Bedeutung erweitert hat. Es ist unbestritten eines der ältesten Bestandteile des [GSSD]Vokabulars, ähnlich wie Aoe oder auch ajo

Bedeutung

Prinzipiell kann „Dinge“ für eine Vielzahl von Aktivitäten, Gegenständen oder auch Ereignissen stehen. Es ist dabei nicht näher definiert, worum genau es sich handelt, diese Informationen sind allein aus dem Kontext der Anwendung zu schließen. Seine häufigste Verwendung findet das Wort jedoch als Fragestellung, ob mögliche Aktivitäten geplant sind.

Interessanterweise kann „Dinge“ sowohl als Frage, als auch als Antwort auf selbige genutzt werden.

Anwendungsbeispiele

Um die möglichen Verwendungszwecke von „Dinge“ zu veranschaulichen, folgt an dieser Stelle ein Vergleich zu herkömmlichen Formulierungen:

Frage	Übersetzung	Antwort
Wird heute noch gezockt?	Dinge?	Dinge!
Was macht ihr so?	Passieren hier Dinge?	Dinge!/Dinge passieren!
Oh nein, ich finde keinen Loot/bin gestorben/habe Paketverlust	-	Dinge passieren…
Ich hab ne GaMa gefunden!	Hier liegen noch Dinge!	Mhhhh…Dinge!

Version #1
Erstellt: 2024-02-21 14:17:18 UTC von IceFlom
Zuletzt aktualisiert: 2024-02-21 14:17:52 UTC von IceFlom