Die "Prison" Eskalation

Die „Prison“-Eskalation ist eine Rundenvariante in Call of Duty: Warzone, die durch Mitglieder der [GSSD]-Community etabliert und nach aktueller Kenntnislage auch nur von diesen Mitgliedern praktiziert wird.

Herkunft

Im Verlaufe mehrerer Runden in Warzone (normaler BR-Modus), stellten sich Runden, in denen der Ort „Prison“ von Anfang an innerhalb der Zone ist, als besonders erfolgreich heraus. Dadurch entwickelte sich eine Eigendynamik, die in letzter Konsequenz zur „Prison“-Eskalation führte.

Ablauf

Der generelle Ablauf einer Warzone-Runde sieht vor, dass jeder einen möglichen Absprungort per Vote auf einen Auftrag vorschlagen kann, der Auftrag mit den meisten Stimmen wird dann vom Team angeflogen.

Ausnahme bildet hier nur die „Prison“-Eskalation: Ist zu Beginn einer Runde der Ort „Prison“ innerhalb der eingezeichneten Zone, so sind aus Gründen die niemand kennt **ausnahmslos alle Aufträge** in diesem Bereich zu markieren. Der Absprung zu einem anderen Ort ist in so einer Situation nicht möglich. Vorschläge in diese Richtung sind aufs schärfste zu verurteilen und im Keim zu ersticken.

Landeziele

„Prison“ kann nur auf zwei Arten angeflogen werden, als Landepositionen sind nur „Main Tower“ und „Haupteingang unten“ vorgesehen. Nur so ist der erfolgreiche Verlauf gewährleistet. Welche Landeposition gewählt wird, ist anhand einfacher Kriterien definiert. Eine zusätzliche Abstimmung innerhalb des Teams ist nicht notwendig.

Main Tower

Wenn noch niemand auf den „Main Towers“ gelandet ist und auch kein Helikopter in unmittelbarer Nähe zu verorten ist, so werden ebendiese „Main Towers“ auch angeflogen. Sollte ein Helikopter auf dem Weg zu den Main Towers sein, aber eine realistische Möglichkeit bestehen, vorher dort zu

landen und sich zu bewaffnen, wird dies ebenfalls durchgeführt.

Trifft keine der Bedingungen zu, wird das Ersatzziel „Haupteingang unten“ genutzt.

Haupteingang unten

Die Landung erfolgt im Haupteingang (bei der Brücke), nach der Landung geht es sofort links oder rechts nach unten in den Keller. Dieser wird vollständig gelootet, anschließend wird dann voll bewaffnet der Ort „Prison“ von Gegnern bereinigt.

Ziel

Sieg.

Version #1
Erstellt: 2024-02-21 14:34:28 UTC von IceFlom
Zuletzt aktualisiert: 2024-02-21 14:34:48 UTC von IceFlom